



eŠkola veba

Uputstvo za pisanje lekcija

1. Sve lekcije koje se trenutno nalaze na platformi mogu se naći na adresi [GitHub](#) u folderu *courses*. Napisane lekcije su najbolji vodič kako ih treba napisati. Možete izabrati neku lekciju i koristiti je kao uzorak.
2. Postoje 2 vrste kurseva - sa *live preview* opcijom i bez nje. Sve tehnologije koje su zasnovane na front end tehnologijama - HTML, CSS i JS najverovatnije mogu imati *live preview* opciju i strane na sajtu sa takvim kursevima se sastoje od 3 panela - levi sa tekстом lekcije, gornji desni sa editorom i donji desni sa prikazom onoga što se nalazi u editoru. Kursevi bez *live preview* opcije se sastoje samo od teksta lekcije.
3. Svaka lekcija koja ima *live preview* se sastoji od 3 fajla. Prvi fajl sadrži tekst lekcije, drugi sadrži kod primera koji se pri inicijalnim učitavanjem lekcije postavlja u editor, treći pomoć za zadatak koji se piše na kraju svake lekcije i koji bi trebao da obuhvata gradivo iz te i/ili prethodnih lekcija. Lekcije koje nemaju *live preview* opciju se sastoje samo od fajla koji sadrži tekst lekcije. Nazivi fajlova su u sledećem formatu (primeri sui na GitHub linku iznad):

```
[kurs]_[lekcija].html  
[kurs]_[lekcija]_primer.html  
[kurs]_[lekcija]_pomoc.html
```

4. Ako naziv lekcije sadrži više reči, što je najšeeće slučaj, onda se reči mogu odvajati bilo donjim crtama bilo običnim.
5. Na početku svake lekcije se piše njen naslov pod etiketom `<h1>`, ostali naslovi se obeležavaju sa `<h2>`.
6. Ukoliko želite da istaknete tekst koji predstavlja neki kod, onda koristite etiketu

```
<span class = "primer_text"> ... </span>
```

7. Ukoliko želite da istaknete tekst koji predstavlja neki kod, a imate više linija koda, onda koristite etiketu

```
<xmp class = "primer_ta"> ... </xmp>
```

8. Ukoliko želite da napišete napomenu, koristite etiketu

```
<div class = "napomena">...</div>
```

9. Na kraju svake lekcije se piše zadatak koji testira naučeno znanje iz lekcije i piše se korišćenjem etikete

```
<div class = "zadatak">...</div>
```



10. Ispod etikete `<xmp>` iz tačke 6, u koliko želite, možete staviti dugme u koje kopira njen kod u editor.

```
<button class = "button_copy">Vidi primer</button>
```

11. Ukoliko u lekciji koristite tabelu, dodajete je na sledeći način (thead je zaglavlje tabele, tbody je glavni deo, tr su vrste, td i th su ćelije):

```
<table class = "tabela">
  <thead>
    <tr>
      <th>...</th>
    </tr>
    <tr>
      <th>...</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>...</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>...</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

12. Ukoliko želite da u lekciju ubacite sliku, ubacujete je na sledeći način:

```

```

gde klasa "velicina" može biti **img-lg**, **img-md**, **img-sm** ili **img-xs** (velika - 80% širine prozora, srednja - 60% širine prozora, mala - 40% širine prozora, ekstra mala - 20% širine prozora). Podrazumevana vrednost je **img-lg**, pa ukoliko želite da vam se slika prostire na 80% širine ekrana, ne morate stavljati nikakvu klasu. Kada je širina prozora manja od 768px širina slike je uvek 100% širine prozora.

13. Eksterne datoteke se učitavaju sa adrese (uključujući i slike):

```
courses/[naziv_kursa]/[naziv_lekcije]/[naziv_datoteke]
```

Adresa je fizička lokacija datoteke. To znači da npr. sliku treba fizički postaviti na putanji koja je navedena u adresi (treba napraviti foldere sa istim nazivima). Ako se slike stavljaju u root folder koji ima ime [naziv_kursa] onda u src atribut ne treba dodavati [naziv_lekcije] jer on fizički ne postoji u ovom slučaju.



eškola veba

14. Nazivi kurseva su: html, css, js, jq, bs, ang, php, ts, ang, ang4, sql, json, veb, java, lara, bs4, sass, spring, express, dp,...

15. Na platformi se na strani za [pregled lekcija](#) može direktno videti kako će lekcija izgledati kada se postavi na sajt. Na dnu strane se nalaze tri polja u koja se unose sadržaji tri fajla koja svaka lekcija treba da sadrži. Ova strana služi samo kao pomoć pri pisanju lekcija i ne postoji opcija da se lekcija ubaci na sajt preko nje. Pri slanju lekcija za postavljanje na sajt, šalje se i spisak kojim redosledom se lekcije ubacuju.

16. Primeri u kursevima u kojima nije moguće imati live preview opciju direktno na platformi se mogu ubaciti pomoću platforme [repl.it](#). Korisnicko ime za sajt je `eskolaveba.edusoft@gmail.com`. Na sajtu `repl.it` potrebno je napraviti fasciklu sa navim kursa, a unutar nje fasiklu sa nazivom lekcije. U fascikli sa nazivom lekcije se mogu dodavati primeri.

Sekcija *My repls* sadrži sve fascikle koje pripadaju eŠkoli veba.

The screenshot displays the repl.it interface for a user named @eskolaveba. On the left, a sidebar contains navigation links: Home, My repls (highlighted), Talk, Notifications, Languages, Templates, Tutorials, and Teams (BETA). The main workspace shows a search bar with the text "Search and run commands (C...", a "(home)/" path, a "New folder" button, and a list of repls including "Multiplayer repls" and "c++".

Primer za kurs c++ i lekciju lesson-1:



The screenshot displays the eškola veba web interface. At the top, there is a user profile for '@eskolaveba', a search bar with the text 'Search and run commands (Ctrl+.)', and an 'Upgrade' button. The left sidebar contains navigation options: Home, My repls (selected), Talk, Notifications, Languages, Templates, Tutorials, and Teams (BETA). The main area shows a file explorer for '(home)/c++/lesson-1/' with a 'New folder' button and a file named 'example-1'. Below this is a code editor with a 'Run' button. The code in 'main.cpp' is: #include <iostream>, int main() { std::cout << 'Hello World!\n'; }. The terminal output shows 'clang version 7.0.0-3-ubuntu0.18.04.1 (tags/RELEASE_700/final)' and a cursor.

Repl kod se ubacuje u html fajl lekcije klikom na dugme Share u gornjem desnom uglu, a zatim na Copy Embeded Code dugme. Iskopiran kod se paste-uje u lekciju. Ukoliko ne postoji opcija Copy Embeded Code, kod koji treba paste-ovati u lekciju je:

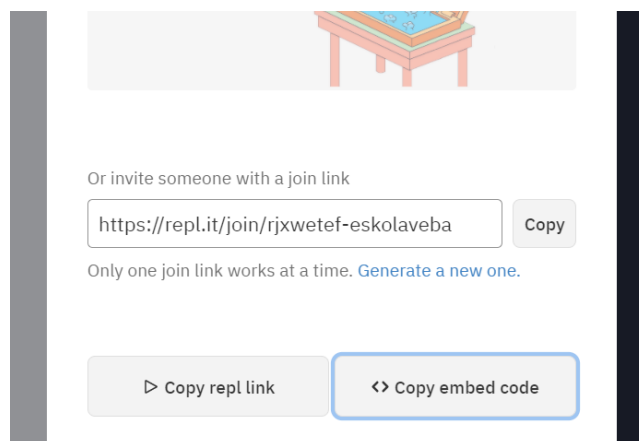
```
<iframe height="100%" width="100%" src="https://repl.it/@eskolaveba/DFS-BFS?lite=true"
scrolling="no" frameborder="no" allowtransparency="true" allowfullscreen="true"
sandbox="allow-forms allow-pointer-lock allow-popups allow-same-origin allow-scripts
allow-modals"></iframe>
```

Treba samo izmeniti atribut src tako sto se za vrednost stavi URL repl-a koji zeli da se postavi u lekciju. Obavezno ostaviti ?lite=true.

Elementu *iframe* koji se ovim načinom ubacuje može se dodeliti željena visina sa npr. *style="height: 500px"*.



eŠkola veba



Lekcije koje koriste repl.it za prikazivanje konzole je moguće stilizovati sa dva div elementa koji sadrže klase `half-panel` i `half-panel-scrollable`:

```
<div class="half-panel-scrollable">  
  Ovde se piše tekst lekcije  
</div>  
<div class="half-panel">  
  Ovde se nalazi konzola  
</div>
```

Ovakvim stilizovanjem će se prozor podeliti na dva dela jednaka dela, u jednom se piše tekst lekcije i moguće ga je scroll-ovati, drugi služi za repl.it konzolu.

MOLIMO sve saradnike koji pišu lekcije na platformi da striktno menjaju i rade **samo na svojim primerima** na sajtu repl.it. Takođe je jako bitno da se nakon rada izlogujete sa sajta repl.it. Ako ostanete ulogovani, svaku izmenu primera koju napravite na platformi eŠkola veba će automatski promeniti i originalnu verziju na sajtu repl.it (pretraživač će sačuvati da ste ulogovani). Korsnicima koji nisu ulogovani sa nalogom eŠkole veba na sajt repl.it se prilikom menjanja koda iz primera lekcije (vežba, učenje itd.) pravi kopija (na njihovom ličnom nalogu ili na anonimnom korisniku) što je bezbedno jer se tako ne menja originalna verzija.

17. Na platformi eŠkola veba je moguće ubacivati testove za kurseve. Test se sastoji od pitanja sa ponuđenim odgovorima. Pitanja se čuvaju u fajlovima sa nazivima **1.html**, **2.html**, ... **n.html**. Testovi se nalaze u **src/tests** fascikli. Pitanja se pišu tako što se tekst pitanja piše u html etiketi **<es-question>**, tačan odgovor u etiketi **<es-answer-true>**, a ostali ponuđeni odgovori u etiketama **<es-answer>**. **Unutar ovih etiketa je moguće koristiti iste html elemente kao za pisanje lekcija.** Primer jednog pitanja:

```
<es-question>  
  Pitanje  
</es-question>
```

```
<es-answer>  
  Odgovor broj 1  
</es-answer>
```



```
<es-answer>
```

Odgovor broj 2

```
</es-answer>
```

```
<es-answer-true>
```

Odgovor broj 3

```
</es-answer-true>
```

```
<es-answer>
```

Odgovor broj 4

```
</es-answer>
```

18. U okviru lekcija je moguće dodavati matematičke formule korišćenjem jezika Latex.

Latex kod se piše između znakova `\(... \)` za formule u tekućem redu ili između

znakova `\[... \]` ako želite da se formula prikazuje u novom redu. Primeri:

$$\begin{aligned} & \text{\((1+x)^{2n} \)} \\ & \text{\[(1+x)^{2n}=(1+x)^n\cdot(1+x)^n. \]} \end{aligned}$$

Prvi primer će postaviti formulu u tekućem redu, dok će drugi postaviti formulu u novom redu centrirano na sredini ekrana.